

Consejería de Educación, Universidades, Cultura y Deportes Dirección General de Formación Profesional y Educación de Adultos

PRUEBA DE ACCESO A LOS CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR

Material

o No se permite el uso de diccionario en el desarrollo de la prueba.

o Se permitirá el uso de calculadora no programable.

Nota final de la prueba:

Se calculará siempre que se obtenga al menos una puntuación de cuatro (4,00) en cada una de las partes.

Será la media aritmética de la calificación de las partes, expresada con dos decimales. Será positiva la calificación de cinco puntos o superior.

PARTE COMÚN

PRUEBA LENGUA CASTELLANA Y LITERATURA	NOMBRE	
	APELLIDOS	
	N° EXAMEN	
	DNI	

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN: prueba con 20 cuestiones tipo test, cada una de ellas vale 0,5 puntos.

TEXTO (CFGS)

La proliferación de las casas de apuestas empieza a provocar un rechazo social creciente por el aumento de los casos de ludopatía entre los más jóvenes y porque no se cumplen las normas de la prohibición de que los menores accedan a tales establecimientos. En 10 años, el número de casas de apuestas establecidas ha aumentado un 300%, una demostración de que el juego, más que un pasatiempo es un mercado en alza. La acumulación de este tipo de establecimientos en los barrios con rentas bajas o medias-bajas, supone una estrategia para captar ingresos en sectores de población donde el azar aparece como una opción vital, pues no hay empleos bien remunerados.

El juego es, como aseguran los propietarios y promotores de las apuestas, una industria. Pero no es una industria cualquiera. Los riesgos de que aparezcan en torno a ella efectos indeseables, como la ludopatía, la evasión fiscal, conductas de consumo de alcohol o de otro tipo de sustancias, son muy elevados. Las apuestas y el juego generan unas expectativas que, por lo general, suelen frustrarse. La creencia obsesiva en un golpe de fortuna o la neurosis adictiva del juego producen desmoralización personal e incapacidad del ludópata para salir de una espiral de ilusiones desconectadas de la realidad.

Por todas estas razones, las casas de apuestas tienen que estar sometidas a una regulación especial estricta en las condiciones en las que deben funcionar y severa en cuanto a las sanciones aplicables en casos de incumplimiento. No pueden estar en las proximidades de los colegios y, si bien puede debatirse el radio de acción protegido, tiene que ser superior a los 500 metros. Aquellos locales que permitan la presencia de menores tienen que ser castigados con sanciones disuasorias en una primera ocasión y en la segunda, con el cierre del establecimiento. Los regidores municipales tienen que concienciarse de que, sin una regulación firme, las casas de apuestas destruyen tanta riqueza o más como la que supuestamente generan.

(El País, texto adaptado)

CUESTIONES



Consejería de Educación, Universidades, Cultura y Deportes Dirección General de Formación Profesional y Educación de Adultos

PRUEBA DE ACCESO A LOS CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR

- 1. "Mercado en alza" en la expresión "que el juego, más que un pasatiempo es un mercado en alza" quiere decir:
 - A. Que el juego está cotizando en bolsa.
 - B. Que el juego ha dejado de ser un entretenimiento para convertirse en un negocio creciente.
 - C. Que el juego es un entretenimiento sin perspectivas de convertirse en una industria en alza.
- 2. El término "proliferación", que aparece en el primer párrafo, es sinónimo de:
 - A. Expansión
 - B. Depreciación
 - C. Privación
- 3. El término "ludopatía", que aparece en el primer párrafo, significa:
 - A. Adicción no patológica a los juegos electrónicos o de azar.
 - B. Adicción patológica únicamente a los juegos electrónicos.
 - C. Adicción patológica a los juegos electrónicos o de azar.
- 4. Sustituye la expresión "Las apuestas y el juego generan unas expectativas que, por lo general, suelen frustrarse" por la más apropiada de las siguientes, según el contexto.
 - A. Las apuestas y el juego generan engaños que, por lo general, suelen triunfar
 - B. Las apuestas y el juego generan unas esperanzas que, por lo general, suelen fra-
 - C. Las apuestas y el juego generan unas ilusiones, por lo general, suelen cumplirse.
- 5. El fragmento "La acumulación de este tipo de establecimientos en los barrios con rentas bajas o medias-bajas, supone una estrategia para captar ingresos en sectores de población donde el azar aparece como una opción vital, pues no hay empleos bien remunerados" quiere decir:
 - A. Que los negocios de apuestas están en barrios muy acomodados porque la intención es que sea un pasatiempo para la gente que no tiene empleos bien remunerados.
 - B. Que los establecimientos de apuestas están situados en barrios con rentas salariales holgadas, por lo que la inversión en apuestas es una salida vital para el tiempo de ocio de la gente de la zona.
 - C. Que los negocios de apuestas proliferan en entornos en los que la actividad laboral se traduce en empleos precarios, con una remuneración escasa, por los que el juego está visto como una salida.
- 6. "Los riesgos de que aparezcan en torno a ella efectos indeseables, como la ludopatía, la evasión fiscal, conductas de consumo de alcohol o de otro tipo de sustancias, son muy elevados" significa:
 - D. Que algunos de los riesgos de los locales de apuestas son que los propietarios llevan sus ingresos a paraísos fiscales, reprimen la ludopatía, el consumo de alcohol y de drogas.



Consejería de Educación, Universidades, Cultura y Deportes

Dirección General de Formación Profesional y Educación de Adultos

PRUEBA DE ACCESO A LOS CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR

- E. Que algunos de los riesgos de los locales de apuestas son el fraude fiscal, la aparición de la ludopatía y el aumento del consumo de alcohol y otras sustancias.
- F. Que algunos de los riesgos de los locales de apuestas son que los propietarios facturan sus ingresos en paraísos fiscales, rehabilitan a los ludópatas y disuaden de consumir alcohol y drogas.

7. En el último párrafo se dice que:

- A. Si los locales de juego admiten en ellos a menores no tienen que ser castigados con sanciones apropiadas que disuadan a los propietarios de incumplir las normas.
- B. Si los locales de juego admiten en ellos a menores tienen que ser castigados con sanciones exiguas que persuadan a los propietarios de incumplir las normas.
- C. Si los locales de juego admiten en ellos a menores tienen que ser castigados con sanciones apropiadas que disuadan a los propietarios de incumplir las normas.

8. En el texto se dice que:

- A. Los ayuntamientos deben saber que esos locales no les generarán ninguna riqueza.
- B. Los ayuntamientos tienen que ignorar que esos locales destruyen tanta riqueza como la que supuestamente crean.
- C. Los ayuntamientos tienen que saber que esos locales destruyen tanta riqueza como la que supuestamente crean.
- 9. En la expresión "La creencia obsesiva en un golpe de fortuna o la neurosis adictiva del juego producen desmoralización personal e incapacidad del ludópata para salir de una espiral de ilusiones desconectadas de la realidad":
 - A. "Neurosis adictiva" significa que el ludópata tiene un problema obsesivo.
 - B. "Neurosis adictiva" significa que el ludópata no tiene un problema obsesivo pero sí irri-
 - C. "Neurosis adictiva" significa que el ludópata tiene un problema ridículo.
- 10. En la expresión "La creencia obsesiva en un golpe de fortuna o la neurosis adictiva del juego producen desmoralización personal e incapacidad del ludópata para salir de una espiral de ilusiones desconectadas de la realidad":
 - A. "Espiral de ilusiones" es un topónimo que significa que el ludópata tiene continuas ilusiones que nada tienen que ver con la realidad.
 - B. "Espiral de ilusiones" es un término metafórico que significa que el ludópata tiene continuas ilusiones que nada tienen que ver con la realidad.
 - C. "Espiral de ilusiones" es un término metafórico que significa que el ludópata tiene continuas ilusiones conectadas muy de cerca con la realidad.
- 11. La oración "Las apuestas y el juego generan unas expectativas que, por lo general, suelen frustrarse":
 - A. Es una oración compuesta coordinada copulativa.
 - B. Es una oración compuesta subordinada adjetiva o de relativo.



Consejería de Educación, Universidades, Cultura y Deportes Dirección General de Formación Profesional y Educación de Adultos

PRUEBA DE ACCESO A LOS CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR

 C. Es una oración compuesta subordinaadverbial modal. da

12. La palabra "pasatiempo" es:

- A. Una palabra compuesta formada por dos lexemas que le aportan el significado léxico.
- B. Una palabra derivada, formada por un lexema ("pasatiemp"-) y un morfema gramatical o flexivo (-o), que indica el género masculino.
- C. Una palabra parasintética porque está formada por dos lexemas y un morfema derivativo.

13. "Indeseables" es una palabra:

- A. Derivada, formada por un morfema flexivo o gramatical (prefijo: in-), un lexema ("dese-") y un morfema derivativo (sufijo: "-able").
- B. Derivada, formada por un morfema flexivo o gramatical (prefijo: in-), un lexema ("dese-") y un morfema flexivo o gramatical (sufijo: "-able").
- C. Derivada, formada por un morfema derivativo (prefijo: in-), un lexema ("dese-") y un morfema derivativo (sufijo: "-able").

14. "Prohibición" es una palabra:

- A. Derivada, formada por un lexema ("prohibi-") y un morfema derivativo (sufijo: "-ción").
- B. Derivada, formada por un lexema ("prohibi-") y un morfema gramatical o flexivo (sufijo: "-ción").
- C. Parasintética, formada por un lexema ("prohibi-") y un morfema derivativo (sufijo: "-ción").

15. En la expresión "las casas de apuestas tienen que estar...":

- A. "Tienen que estar" es una perífrasis modal de obligación formada por un verbo en forma personal en presente de subjuntivo ("tienen"), un enlace o nexo ("que") y un verbo en forma no personal ("estar").
- B. "Tienen que estar" es una perífrasis modal de obligación formada por un verbo en forma personal en presente de indicativo ("tienen"), un enlace o nexo ("que") y un verbo en forma no personal ("estar").
- C. "Tienen que estar" es una perífrasis aspectual de obligación formada por un verbo en forma personal en presente de indicativo ("tienen"), un enlace o nexo ("que") y un verbo en forma no personal ("estar").

16. El análisis de los verbos "accedan" y "ha aumentado", que aparecen en el primer párrafo, es el siguiente:

- A. "Accedan" está en tercera persona del plural del presente de indicativo, tiene aspecto imperfectivo y está en voz activa. "Ha aumentado" está en tercera persona del singular del pretérito perfecto compuesto del modo subjuntivo, tiene aspecto perfectivo y está en voz activa.
- B. "Accedan" está en tercera persona del plural del presente de subjuntivo, tiene aspecto imperfectivo y está en voz activa. "Ha aumentado" está en tercera persona del singular



Consejería de Educación, Universidades, Cultura y Deportes

PRUEBA DE ACCESO A LOS CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR

Dirección General de Formación Profesional y Educación de Adultos

del pretérito perfecto compuesto del modo subjuntivo, tiene aspecto perfectivo y está en voz activa.

C. "Accedan" está en tercera persona del plural del presente de subjuntivo, tiene aspecto imperfectivo y está en voz activa. "Ha aumentado" está en tercera persona del singular del pretérito perfecto compuesto del modo indicativo, tiene aspecto perfectivo y está en voz activa.

17. El análisis de los adjetivos que aparecen en el primer párrafo ("rechazo social", "rentas bajas" y "opción vital") es el siguiente:

- A. "Social", "bajas" y "vital" son adjetivos especificativos en grado positivo porque diferencian y restringen el significado de los sustantivos a los que se refieren.
- B. "Social", "bajas" y "vital" son adjetivos explicativos en grado positivo porque intensifican el significado de los sustantivos a los que se refieren.
- C. "Social", "bajas" y "vital" son adjetivos especificativos en grado comparativo de igualdad porque diferencian y restringen el significado de los sustantivos a los que se refieren.

18. Una de las siguientes secuencias no se corresponde con el campo asociativo relacionado con el juego:

- A. "Apuestas", "ludopatía", "alcohol", "juego", "azar", "ludópata", "colegios".
- B. "Apuestas", "juego", "azar", "ludópata", "casas de apuestas", "ludopatía".
- C. "Apuestas", "juego", "incapacidad", "azar", "ludópata", "regidores", "ludopatía".

19. El análisis de la oración "El juego es, como aseguran los propietarios y promotores de las apuestas, una industria" es el siguiente:

- A. Es una oración compuesta, en la que "el juego" es el sujeto léxico del verbo copulativo "es" y "una industria", el atributo; y, por otro lado, "los propietarios y promotores", el sujeto de "aseguran".
- B. Es una oración compuesta, en la que "el juego" es el sujeto gramatical del verbo predicativo "es" y "una industria", el atributo; y, por otro lado, "los propietarios y promotores", el sujeto de "aseguran".
- C. Es una oración compuesta, en la que "el juego" es el sujeto léxico del verbo predicativo "es" y "una industria", el complemento directo; y, por otro lado, "los propietarios y promotores", el sujeto de "aseguran".

20. Elige de las siguientes secuencias la que se corresponda con antónimos de "desmoralización", que aparece en el segundo párrafo:

- A. Desánimo, desaliento.
- B. Ánimo, entusiasmo.
- C. Corrupción, perversión.